

# Catherine Bégin

514.980.2339  
catherinebegin18@gmail.com

## À propos

Je suis une personne travaillante et passionnée, cherchant constamment à faire des découvertes. Ma grande curiosité et mon ouverture d'esprit se manifeste dans mes divers champs d'intérêt et dans mes interactions avec les gens.

## Atouts

Pafaitement bilingue	Apprend vite
Travaillante	Motivée
Sociable	Créative

## Expérience de travail

**2020 - Présent**

### Programmeuse créative / Pigiste

Création de contenu audiovisuel et/ou audioréactif, performances VJ, projections murales, installations interactives, art génératif, création de contenu visuel pour diffusion lors d'événements et sur des plateformes de streaming, etc.

**2018 - Présent**

### Conceptrice graphique & Développeuse web / Pigiste

Ayant dirigé divers projets de branding et de design graphique (logo, image de marque, matériel promotionnel, UX et UI, etc.), conçu et programmé des sites web (plus de 6 ans d'expérience en codage manuel avec HTML, CSS et Javascript ; et en utilisant une variété de CMS), et développé des applications web en utilisant Node/Vue.js, etc.

**2022**

### Stagiaire - Programmation Créative

**Ottomata**

Programmation laser, création de contenu visuel génératif pour projections, conception d'expériences, idéation, assemblage d'installation, etc.

**2019 - 2022**

### Directrice d'expériences interactives

**Le Culte**

Directrice du comité des expériences interactives pour Le Culte, magazine culturel des étudiants en communication de l'UQAM. Responsable de diriger une équipe créative dans la réalisation de divers projets (installations interactives, expériences AR, projections, visuels audio-réactifs, scénographie, etc.) dans le but de vivifier les multiples événements destinés au public du magazine.

**2021**

### Agente de service à la clientèle / Réceptionniste

**Tofino Resort + Marina**

Maintenir et améliorer l'expérience des clients tout au long de leur séjour, assurer la sécurité, gérer la correspondance avec le restaurant, le centre d'aventure, la marina et la direction, traiter toute la correspondance avec soin et diligence.

## Expérience de travail

2022 - 2023

### Planteuse d'arbres

**Celtic Reforestation | Colombie-Britannique**

Chargée de sélectionner les semis d'arbres, planter les arbres dans les zones de reboisement, à l'aide d'outils de plantation manuels.

2019

### Stagiaire en stratégie marketing web

**Future Electronics**

Responsable de mener des campagnes web, intégrer le contenu marketing sur toutes les plateformes (y compris les médias sociaux), créer des pages web, gérer des campagnes email, contrôler le fonctionnement d'un système de gestion de contenu complexe (Hybris) pour un site web de plus de 300,000 pages, etc.

2019

### Responsable du divertissement

**Lisbon Chillout Hostel**

Employée dans une auberge de jeunesse à Lisbonne. Chargée de planifier des activités et les mener, favoriser les échanges entre les individus, animer des soirées cocktail, préparer et servir des breuvages et des repas, etc.

2017

### Gérante de bistro

**21st Century Foods**

Responsable de l'application des normes de qualité et de service à la clientèle, gestion de l'inventaire, maintenir les résultats du personnel, etc.

## Éducation

2019 - 2023

### BAC création médias - médias interactifs

**UQÀM**

Programme qui vise à former des spécialistes en interactivité et des concepteurs en nouveaux médias. Diplômée avec une moyenne cumulative de 3,94.

2016 - 2019

### DEC Design graphique et web

**CEGEP John-Abbott**

Récipiendaire de la liste du doyen pour 3 semestres: parmi les 35 étudiants ayant les meilleures performances académiques au collège.

## Compétences Techniques

TouchDesigner

Processing

HTML & CSS

Blender

Premiere Pro

Max MSP

Javascript

Arduino

Unity

Illustrator, etc.

## Accomplissements

### Mention d'honneur C2 Montréal - Minute\_MAPP 2021

Ayant reçu la mention d'honneur de la part de C2 Montréal pour "EDEND", une présentation audiovisuelle créée dans le cadre du concours Minute\_MAPP.

### Game Jam Montréal Joue 2020 - 2<sup>ème</sup> position

En février 2020, dans le cadre du festival Montréal Joue 2020, une équipe d'étudiants du BAC en médias interactifs à l'UQAM et moi-même avons remporté la 2<sup>ème</sup> position dans une compétition de création de jeux vidéos. Les participants avaient 48h pour développer le jeu tout en respectant les contraintes et le thème donné.

### Voyage humanitaire - Bénin Takajouer

Projet humanitaire d'une durée de 4 semaines mené en janvier 2016. Avec deux collègues de classe, nous avons monté le projet au complet et avons réussi à ramasser 30 000\$ de fonds ainsi que des jouets et du matériel pour construire un centre de loisirs au Bénin, en Afrique. Les enfants des villages voisins, qui ne sont pas nombreux à aller à l'école, ont maintenant accès à un endroit où ils peuvent apprendre en jouant.

[facebook.com/benin2016takajouer](https://facebook.com/benin2016takajouer)

### World of Dance - 1<sup>ère</sup> position division adulte

En février 2015, ma troupe de danse a remporté le premier prix au concours international World of Dance à Montréal. Cela faisait 8 ans que je m'entraînais en danse hip-hop avec le même studio. J'ai donc pu assister à de nombreux événements à travers la province au fur et à mesure que mon entraînement s'intensifiait et que je gravissais les échelons tout au long de mes études.

## Implications

2020

### Festival La Cuvée

Responsable de la vente de billets, du service à la clientèle, de l'assistance sur place, etc.

2019

### HUB Montréal

Responsable d'accueillir les participants et les panelistes, gérer le vestiaire, etc.

2019

### M pour Montréal

Responsable d'accueillir les artistes et les participants, gérer la liste d'invités.

2019

### Festival Mondial

Responsable d'accueillir les artistes et les participants, gérer la liste d'invités.